

Dipl. Des. Heike Raap

## Spieltonne

Die enge Zusammenarbeit mit einem Kindergarten war Ansporn, sich in dem Bereich Spielgeräte und Spielwaren zu betätigen. Da das Portfolio von Heiko & Philippa GbR bislang keine Arbeiten in dieser Produktparte aufzuweisen hatte, entwickelten wir zu Akquisezwecken gezielt Produktvorschläge für bestimmte Firmen, die deren preferierte Herstellungsverfahren berücksichtigten. Im Falle der Firma BIG-Spielwaren GmbH & Co. KG ist dies u.a. das Kunststoffhohlblasverfahren.

Dieser Entwurf wurde der Firma BIG-Spielwaren GmbH & Co. KG, Burg Haslach, vorgestellt und daraufhin hinsichtlich eines geringeren Transportvolumens modifiziert. Ein positiver Nebeneffekt dieser Überarbeitung: erweiterte Spielmöglichkeiten (siehe letzte Seite).

- Inhalt
- Produktvorschlag Tonne (einteilig)
  - Spielvarianten – Beispiele
  - Tonne überarbeitet (zweiteilig)

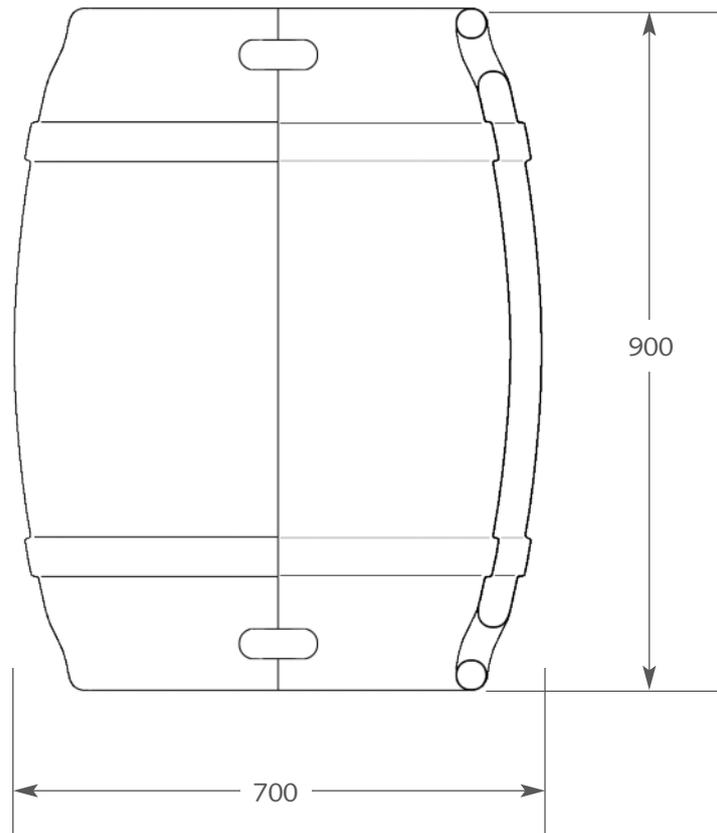


## Spieltonne **BARRY**



- für assoziatives Spiel
- für Kindergärten
- für Familien
- für den Außenbereich
- zudem schwimmtauglich
- aus robustem Kunststoff (Hohlblasverfahren)
- ohne Haken und Ösen

... PIRAT SEIN ...

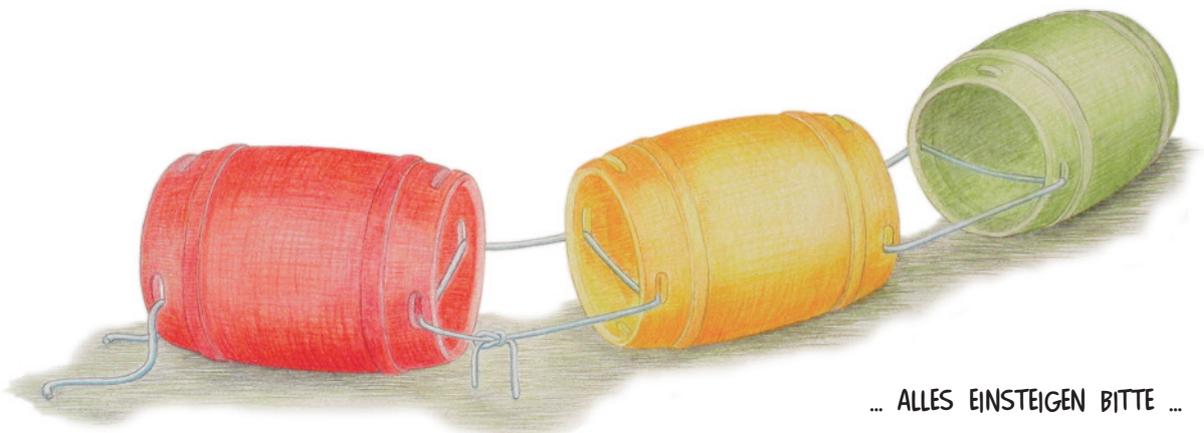




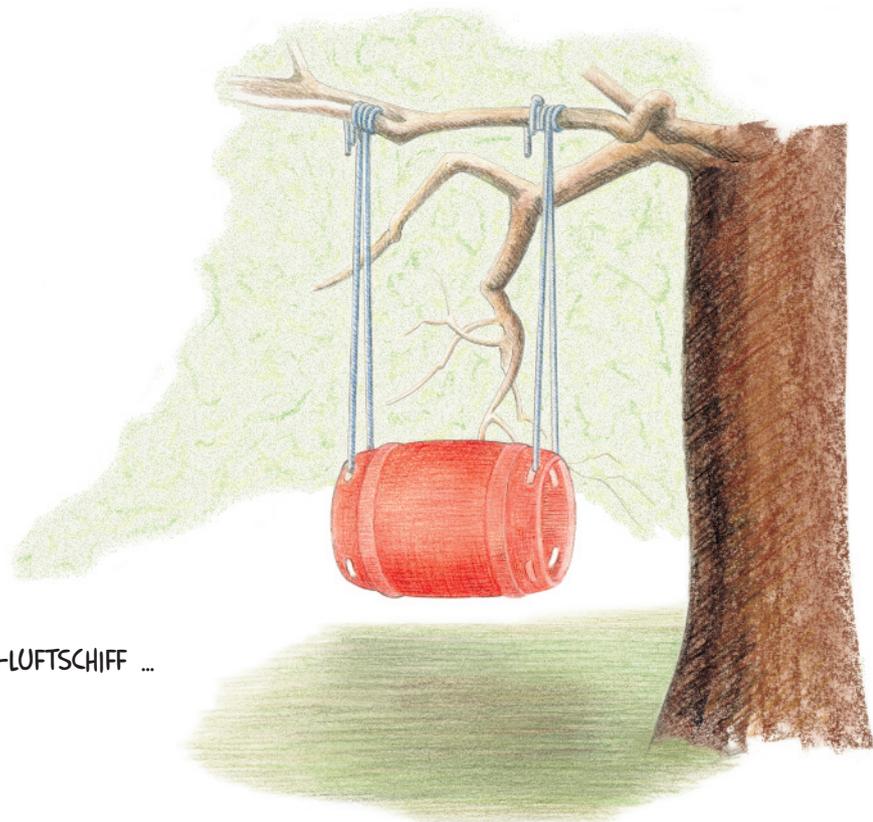
... FÜR SICH SEIN ...



... FLINKE FEDER VERFOLGEN ...

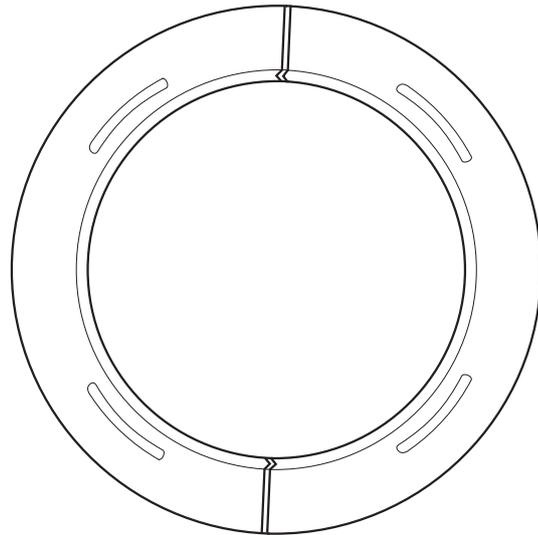


... ALLES EINSTEIGEN BITTE ...



... ENTDECKER-LUFTSCHIFF ...

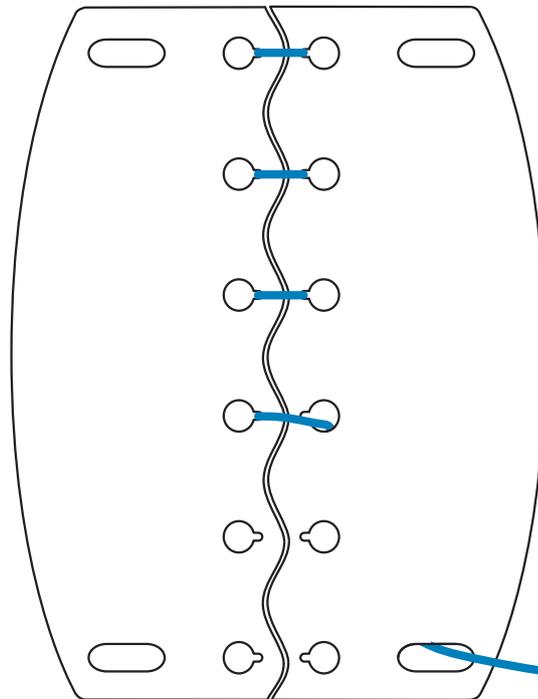
Griffflächen ebenso gerundet  
wie bei Volltonne (Schnitt)



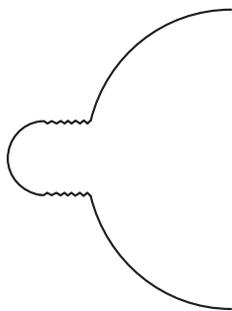
## ZWEITEILIGE TONNE

- baugleiche Schalen
- geringerer Platzbedarf
- zusätzliche Spielmöglichkeiten
- favorisierte Lösung zum Zusammenfügen der Halbschalen zur Tonne ist dargestellt; Alternativen sind möglich

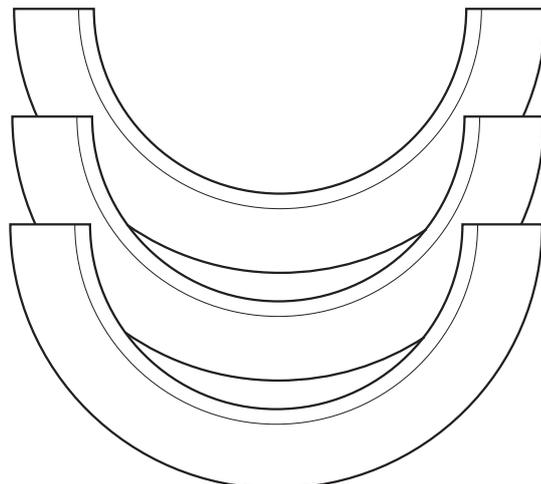
Formschluss in zwei Richtungen,  
z.B. als Welle ausgeformt

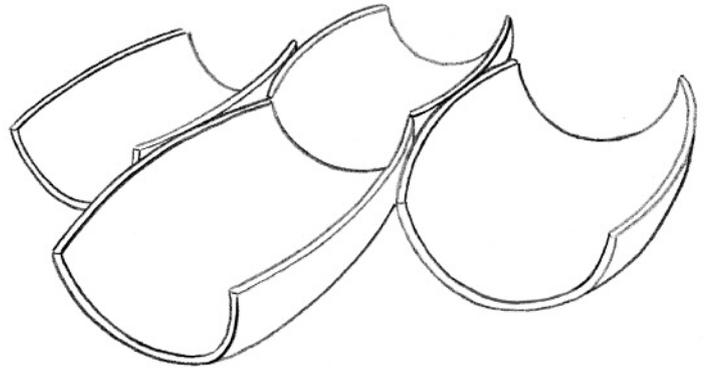


Spieltonne im Bundle  
mit Seil

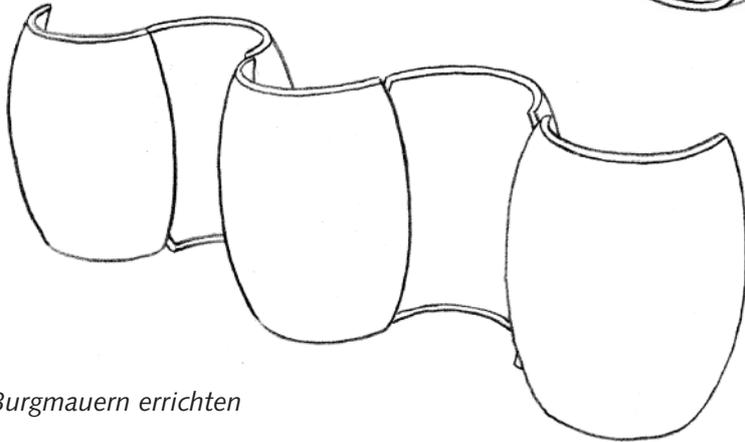


große Löcher zum  
Durchfädeln, geriffelte  
Klemmung zum  
Vorspannen

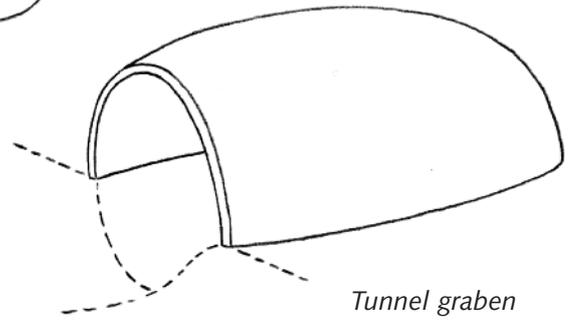




*Flöße und Raumschiffe bauen*



*Burgmauern errichten*



*Tunnel graben  
... oder Bauten bedachen*



*der Hackel Schorsch sein  
... oder einfach sachte schaukeln*

*Bautransporte organisieren*

